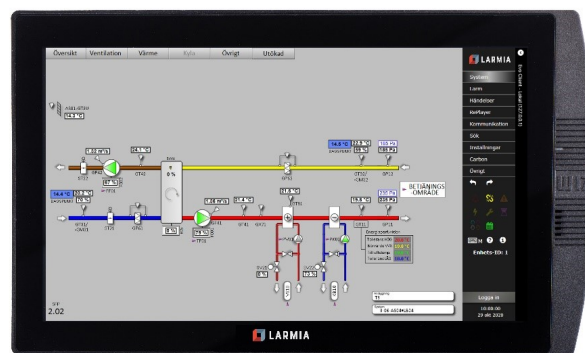




LARMIA

DRIFTSÄTTNING AVALON ONE & W17



ANSVARSBEGRÄNSNING

All information i denna handbok har kontrollerats noggrant och bedöms vara korrekt. Emellertid lämnar Larmia Control AB inga garantier vad gäller manualens innehåll. Användare av denna manual ombeds rapportera felaktigheter, tvetydigheter eller oklarheter till Larmia Control AB, för eventuella korrigeringar i framtida utgåvor. Informationen i denna handbok kan ändras utan föregående meddelanden.

Mjukvaran som beskrivs i handboken levereras under licens från Larmia Control AB och får endast användas eller kopieras enligt licensvillkoren. Ingen del av denna bok får återges eller överföras i någon form eller på något sätt, elektroniskt eller mekaniskt, för något som helst ändamål utan uttryckligt skriftligt medgivande från Larmia Control AB.

COPYRIGHT

© Larmia Control AB. Med ensamrätt.

VARUMÄRKEN

MS-DOS, Windows, Windows 98, Windows NT, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10 och Windows 11 är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation.

Andra produktnamn som förekommer i denna bok används enbart i identifieringssyfte och kan vara ägarens registrerade varumärken.

September 2025

Version: 25.9.1.1

Innehållsförteckning

[Avalon W17 Inkopplingsanvisning](#)

[Inkoppling nätverk](#)

[Konfigurera nätverksinställningar](#)

[Användare](#)

[Grunder](#)

[Port](#)

[Användarnamn och lösenord](#)

[Konfigurering online](#)

[Laddning](#)

[Ladda från Atlantis](#)

[Ladda från Evo SCADA](#)

[När behöver enheten laddas?](#)

[Atlantis](#)

[Drivare](#)

[Licenser](#)

[Konfiguration drivare](#)

[Drivarstatus](#)

[Anslut med HTML5 klient](#)

Avalon W17 Inkopplingsanvisning

Inkoppling nätverk

Använd LAN1 för anslutning mot SCADA eller mot den dator man driftsätter med. Om man inte gör detta kommer man inte kunna konfigurera drivrutiner för t.ex. Modbus och M-Bus. Licensen är knuten till denna MAC-adress. LAN2 kan t.ex. användas för kommunikation mot yttre Modbus-/M-Bus-enheter.

Vid leverans har Avalon IP-adress `192.168.1.3` på LAN1. LAN2 är ej konfigurerad.

Konfigurera nätverksinställningar

I Avalon kan man konfigurera nätverksinställningarna. Gå till **Inställningar** och tryck på **Enhet**. Skriv in önskade inställningar och tryck på **Ändra Nätverkskort**. Om det är en Avalon One så kommer du åt Evo Klienten via en browser.

Att tänka på:

- Kontrollera att IP-adressen inte används av någon annan enhet på nätverket.
- LAN1 och LAN2 får inte ligga på samma subnät.
Ex om LAN1 har IP-adress `192.168.1.3` med nätmasken `255.255.255.0` så kan inte LAN2 ha IP-adressen `192.168.1.4` den måste då t.e.x ha `192.168.2.1`

The screenshot shows the 'Inställningar' (Settings) tab in the Avalon W17 interface. The 'Enhet' (Unit) sub-tab is selected. Under 'Enhets-ID:', the value '3' is entered, with an 'Ändra enhets-ID' button. The 'Nätverkskort:' (Network card) section has two parts: 'LAN1' and 'LAN2'. The 'LAN1' section has four input fields: 'IP-adress' (192.168.1.3), 'Nätmask' (255.255.255.0), 'Standard-gateway' (192.168.1.1), and 'DNS-server' (8.8.8.8), with an 'Ändra nätverkskort' button below. The 'LAN2' section has four empty input fields for the same parameters, also with an 'Ändra nätverkskort' button below.

Användare

Vid leverans finns en standardanvändare inlagd i Avalon W17:

Användarnamn	Lösenord (Atlas)
Admin	1375

Dessa uppgifter används när man loggar in i Avalon W17 lokalt eller via Atlas/Html-klienten.

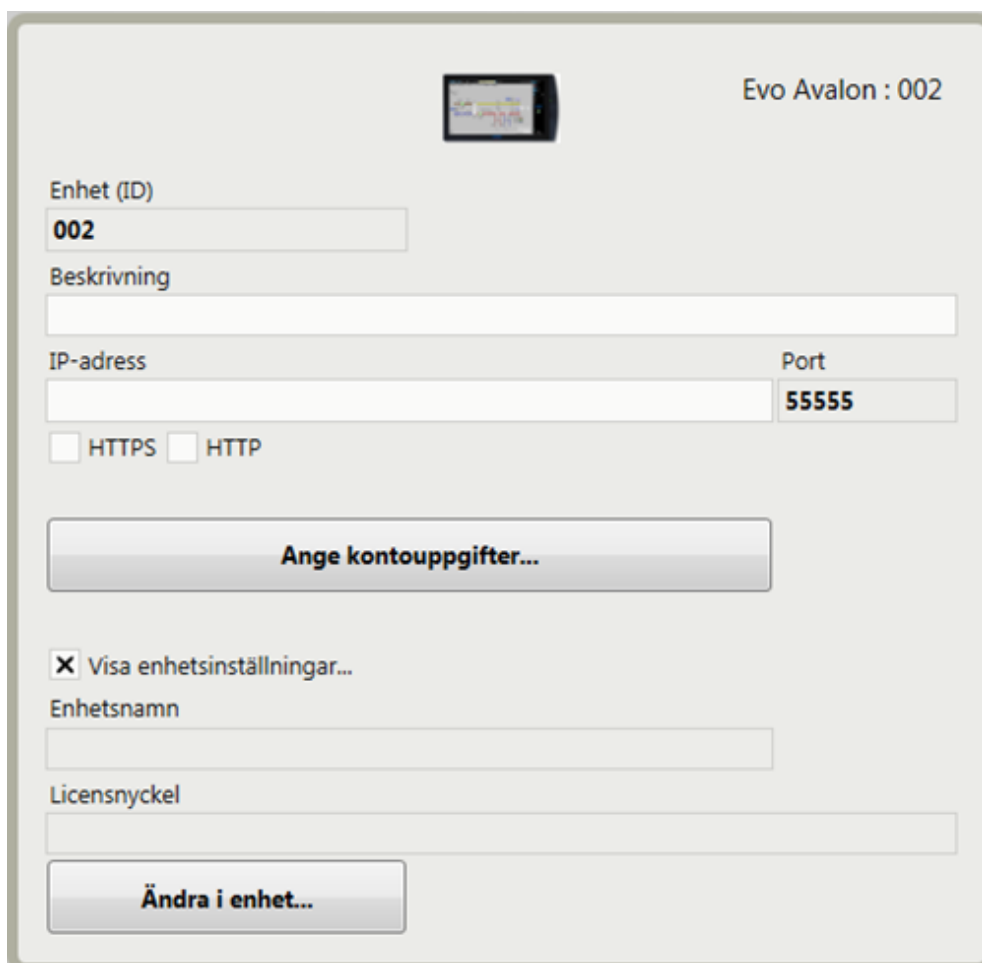
OBSERVERA att även användarnamnet är **versalkänsligt** vid inloggning via Atlas.

OBSERVERA att lösenordet och pinkoden för standardanvändaren bör ändras så fort som möjligt.

En utförligare beskrivning över hur man skapar användare finns i dokumentet **Användare- och Larmhantering**.

Grunder

I ED10 måste enheten ges en IP-adress, ett användarnamn och ett lösenord. Gå till fliken **Enhet** och markera den enhet du vill konfigurera.



Evo Avalon : 002

Enhet (ID)
002

Beskrivning

IP-adress Port
5555

☐ HTTPS ☐ HTTP

Ange kontouppgifter...

☒ Visa enhetsinställningar...

Enhetsnamn

Licensnyckel

Ändra i enhet...

Via knappen **Ange kontouppgifter** sätts enhetens användarnamn och lösenord. Angivet användarnamn och lösenord skickas till enheten då Evo-servern kopplar upp sig första gången eller om du ansluter mot enheten via knappen **Ändra i enhet...**

Efter den första lyckade anslutningen mot enheten kommer knappen **Ange kontouppgifter** att döljas och ändringar av användarnamn eller lösenord kommer man

istället då åt via knappen **Ändra i enhet...** som visas genom att bocka i **Visa enhetsinställningar**. Fältet **Enhetsnamn** visar enhetens datornamn (serienummer) och fältet **Licensnyckel** visar enhetens licensnyckel.

Port

HTTP

Med detta val sker kommunikation till enheten på port 80 som är skyddad med det användarnamn och lösenord som har angetts. Webservern i enheten använder sig utav Digest-autentisering.

HTTPS

Med detta val sker kommunikation till enheten på port 443 som är skyddad med det användarnamn och lösenord som har angetts. Webservern i enheten använder sig utav Digest-autentisering. Kommunikationen är i detta fall krypterad med SSL.

Standard

Om varken HTTP eller HTTPS är valt sker kommunikationen via port 55555. Denna port är inte skyddad med något användarnamn eller lösenord, och är därför inte att rekommendera om enheten är ansluten på ett publikt nätverk.

Om enheten laddas med att använda port 80 eller 443 så kommer port 55555 att stängas i brandväggen och enheten kommer inte längre kunna anslutas via den porten.

Användarnamn och lösenord

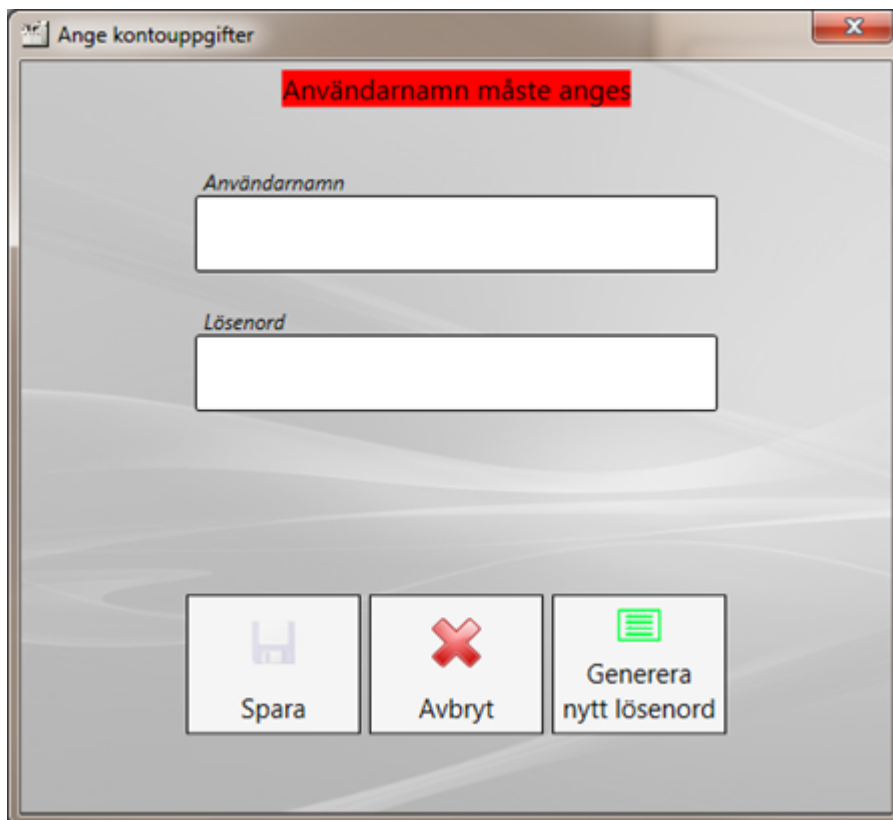
Om det finns ett befintligt lösenord anges detta först och därefter anges det nya.

Lösenordet **måste** innehålla minst 8 tecken och *bör* även uppfylla följande krav:

- Minst en stor bokstav
- Minst en liten bokstav
- Minst en siffra
- Minst ett av följande specialtecken (@ , { , } , [,])

Du kan även låta ED10 skapa ett lösenord som uppfyller kraven genom att trycka på **Generera nytt lösenord**.

***OBSERVERA** att lösenordet inte kan återskapas eller ses efter det att du har tryckt på Spara. Se därför till att spara undan lösenordet till ett säkert ställe!*

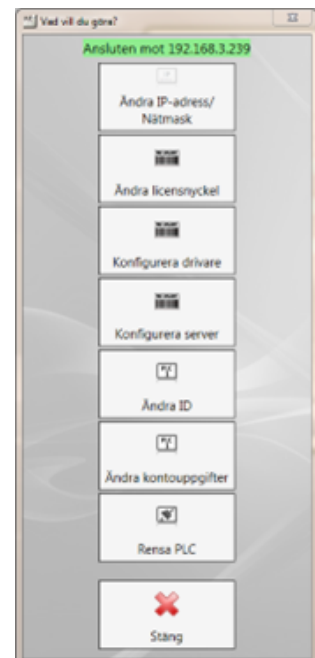


Konfigurerings online

Vissa ändringar kräver att man har kontakt med enheten när de utförs. Dessa nås via knappen Ändra i **enhet...**:

- Ändra IP-adress/nätmask
- Ändra licensnyckel
- Konfigurera drivare
- Konfigurera server
- Ändra PLC-ID
- Ändra användarnamn/lösenord
- Rensa PLC. Här kan man välja att enbart radera bilder eller allt.

OBSERVERA Inställningar för drivare och givarkalibrering raderas EJ.

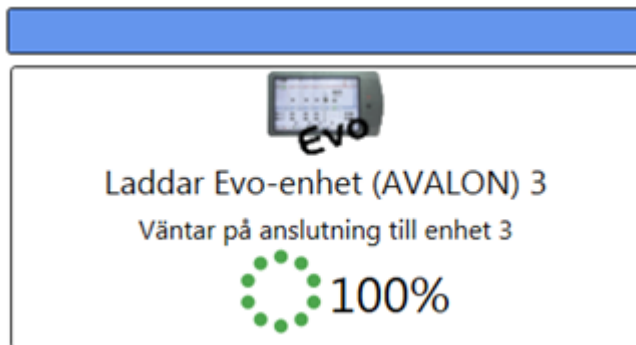


Laddning

Ladda från Atlantis

Öppna LCClient och klicka på **Meny** → **Ladda / Uppdat..** Ett fönster visas där man kan följa förloppet. När laddningen är slutförd stängs fönstret automatiskt. Om ett fel skulle

inträffa visas ett felmeddelande och fönstret måste då stängas manuellt som en bekräftelse på att man uppmärksammat detta.



Ladda från Evo SCADA

Öppna ED10 och högerklicka enheten under fliken **Enheter**. Välj **Ladda** → **Ladda PLC** och tryck sedan **Ladda PLC**. Ett fönster visas där man kan följa förloppet. När laddningen är slutförd stängs fönstret automatiskt. Om ett fel skulle inträffa visas ett felmeddelande och fönstret måste då stängas manuellt som en bekräftelse på att man uppmärksammat detta.

När behöver enheten laddas?

Alla ändringar som görs i SCADA:t, t.ex. ändringar i tidkanaler, styrkurvor och almanackan förs automatisk över till enheten om SCADA:t är uppkopplad mot den. Om SCADA:t inte är uppkopplad måste enheten laddas om manuellt nästa gång man kopplar upp sig.

Alla editeringsförändringar som görs i ED10 måste laddas över till enheten manuellt via LCCClient (Atlantis) eller ED10 (Evo SCADA).

Atlantis

Notera att följande endast gäller om SCADA:t är Atlantis. Om det istället är Evo SCADA kan detta avsnitt skippas.

För att Atlantis-systemet ska kunna kommunicera med Avalon W17 krävs att programmen **Server.exe** och **GraphicConverter.exe** är igång. Dessa program ligger under katalogen

```
X\Larmia\Evo\bin
```

där **X** är sökvägen till Atlantis installationsmapp (i de flesta fall C:).

OBSERVERA att du måste lägga in **Server.exe** och **GraphicConverter.exe** i **ProcessInfo.ini** om du vill att tjänsten **LCService** ska starta och övervaka programmen. För dessa program måste hela sökvägen anges i **ProcessInfo.ini**, till exempel:

```
P4=C:\Larmia\Evo\bin\Server.exe
```

Drivare

Enheten är förkonfigurerad att kommunicera mot Carbon. Det finns även förinstallerade drivare för kommunikation via Modbus, MBus, MQTT och OPC UA. De externa drivarna

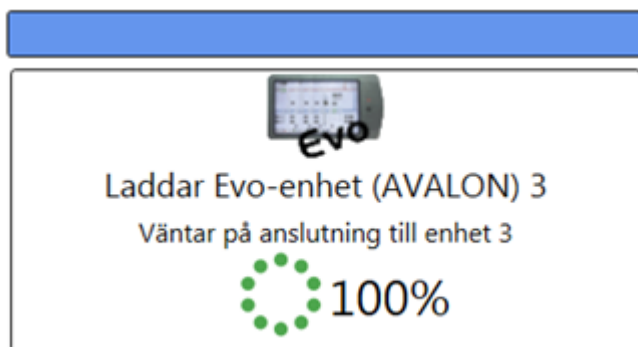
kräver en utökad licens för att kunna aktiveras.

En utförligare beskrivning av de externa drivarna finns i dokumenten **Evo Modbus** och **Evo MBus**.

Licenser

Vid beställning av en utökad licens erhålls en ny licensnyckel som måste laddas över till Avalon via ED10.

Markera enheten i Enhetsvyn, välj **Ändra i Enhet...**, anslut till enheten och välj sedan **Ändra licensnyckel**. Efter att den nya licensnyckeln har sparats i Avalon kan drivaren aktiveras.



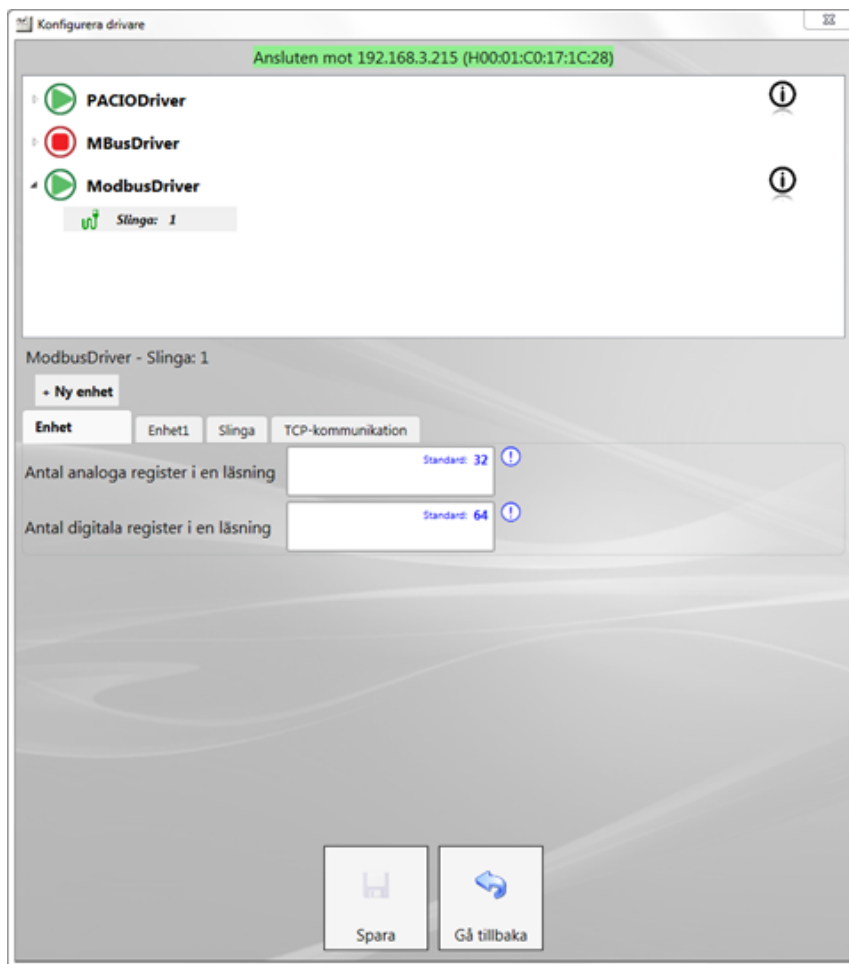
Konfiguration drivare

Alla inställningar för drivare och dess slingor görs i ED10.

Tryck **Ändra i Enhet...**, anslut till enheten och tryck på **Konfigurera drivare**. De olika drivarna och dess slingor kan aktiveras/avaktiveras, och varje slinga kan konfigureras med drivarspecifika parametrar.

En utförligare beskrivning av de externa drivarna finns i dokumenten **Evo Modbus** och **Evo MBus**.

***OBSERVERA** att en drivrutin inte kan aktiveras om det inte finns någon licens för den. Om du vet att du har en licens men det ändå står **ogiltig licens**, kontrollera att datorn är ansluten mot LAN1 (se Inkoppling Nätverk).*



I övre delen av dialogen visas de drivare som kan konfigureras. Varje drivare har en eller flera slingor och då en slinga markeras visas de inställningsmöjligheter som finns för slingan.

De flesta parametrar har ett standardvärde och behöver oftast inte justeras. Förklaringar för de olika inställningsparametrarna visas om man håller muspekaren över .

Drivarstatus

För aktiverade drivare kan man komma till en detaljerad visning av drivarens status genom att klicka på informationsknappen till höger om drivaren.

OBSERVERA att dessa informationsfönster främst är tänkta att användas vid avancerad felsökning.

De relevanta menyvalen för felsökning är:

Menyval	Förklaring
Channel Communication	Översikt över kommunikationen för alla slingor och enheter.
Channel X	Information om slinga X Visar status på uppkopplingen.

Anslut med HTML5-klient

Det finns en startsida i enheten detta kommer man åt genom att via en webbläsare skriva `http://[ip-adressen]` , t.ex. `http://192.168.3.1` .

Från denna startsida kan man välja att gå in i HTML5-klienten eller att installera Atlas, EvoClient eller SSL-certifikat. För att komma direkt till HTML5-klienten anges `http://[ip-adressen]/client` .